

sample

STUDY_html_009_B.html

```
<!--
STUDY HTML
9 回目
写真その 2 をクリックすると
このウインドウが開く
-->

<html>
<meta charset="utf-8">

<style>
img{text-align:center;
margin-left:-40px;}

/* 横幅は 460px */
. カコミ {width:460px;
margin:0 auto;
margin-top:40px;
/* 文字は青色 */
color:#456789;
/* 文字は 100% で */
font-size:100%;}

/* 線は青色 */
div. カドマル {border:1px solid #456789;
padding:14px 14px 14px 14px;
/* 文字中心揃え */
text-align:center;
/* 背景色は白 */
background-color:#ffffff;
/* 角を丸くする */
-webkitborder-radius:6px;
-mozborder-radius:6px;
border-radius:6px;
/* 水色でドロップ・シャドウ */
-moz-box-shadow:4px 4px 4px 0px #abcdef;
-webkit-box-shadow: 4px 4px 4px 0px #abcdef;
box-shadow:4px 4px 4px 0px #abcdef;}
</style>

<!-- div A --><div class=" カコミ ">
<!-- div B --><div class=" カドマル ">
```

```
<main>
<p> 空気粒子の振動が伝わって音が発生する (523.25Hz C)</p>
<!-- 空気粒子が移動するアニメーション -->

</main>
<form>
<input type=button onclick="window.close()"value="Closed">
</form>

<!-- /div B --></div>
<!-- /div A --></div>
<!-- ピー 523.25Hz の C の音 / パソコンの音量に注意 -->
<script>
let ひい =function()
{let 鳴る =new AudioContext();
let ど音 = 鳴る .createOscillator();
ど音 .type=" サイン波 ";
// 数字を変更するとピッチが変わる
ど音 .frequency.value=523.25;
ど音 .connect( 鳴る .destination);
ど音 .start();}
document.addEventListener('DOMContentLoaded',function(){ ひい ();});
</script>

</html>
```